

Blender Template

Si queremos cambiar un valor para que cada vez que abra un proyecto esté asignado, como por ejemplo el directorio donde guarda los videos.

Modificamos el valor y luego lo grabamos:

File > Defaults > Save Startup File

From:

<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.legido.com/doku.php?id=informatica:linux:blender:template>



Last update: **2022/11/04 09:24**