

Abrir Cajón en Unity

Tags: unity cajón cajon

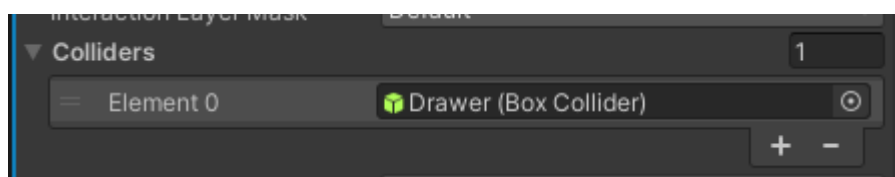
https://www.youtube.com/watch?v=bYS35_hC6B0&t=618s

Hay un problema que si empujas con un objeto (por ejemplo una foto polaroid) el cajón o la puerta, se salen de su órbita

Añadimos Component "Grab Interactable".

Cambiamos "Movement Type" a "Velocity Tracking"

Movemos el Asa del cajón a "Colliders"



Añadimos Component "Configurable Joint"

Cambiamos X Motion a Limited y el resto a Locked

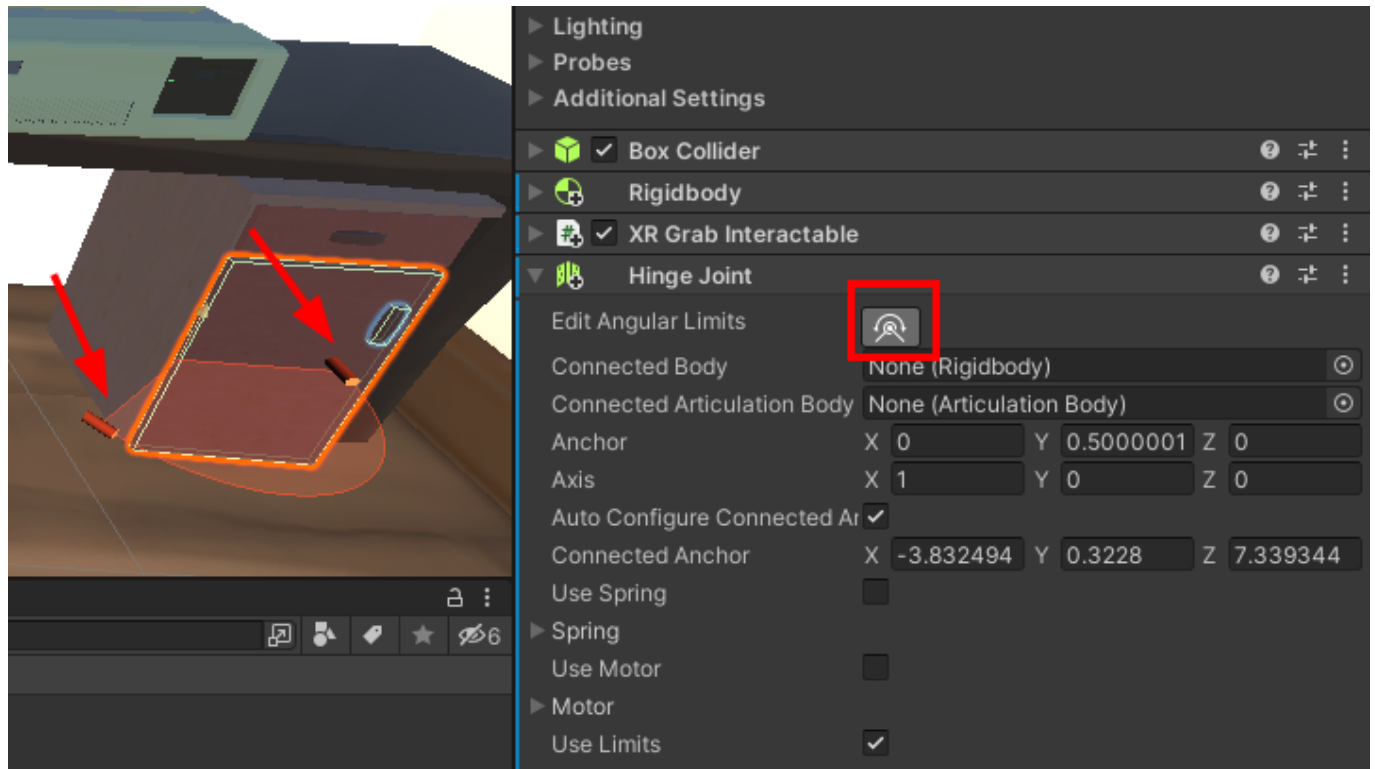
En Linear Limit ponemos 0.4 que es lo que se abre el cajón. Vamos ajustando este valor.

En position Dumper ponemos 2 (no sé lo que es, pendiente de investigar)

Puerta

Aladir "Hinge Joint", poner usar limits

Pulsamos "Edit Angular Limits y ponemos los límites de apertura



From:
<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:
http://wiki.legido.com/doku.php?id=informatica:realidad_virtual:unity:cajon

Last update: **2023/02/12 20:23**

