

Animación Personaje Unity

Descargar personaje y animación de mixamo.com:

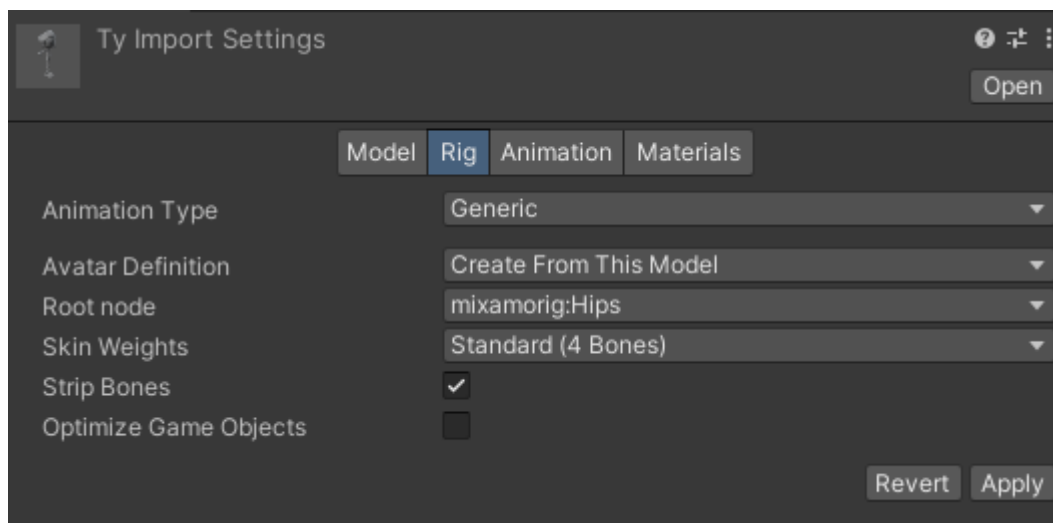
<https://www.youtube.com/watch?v=PesrC6HcYB8>

Descargamos el personaje como fbx. Lo importamos.

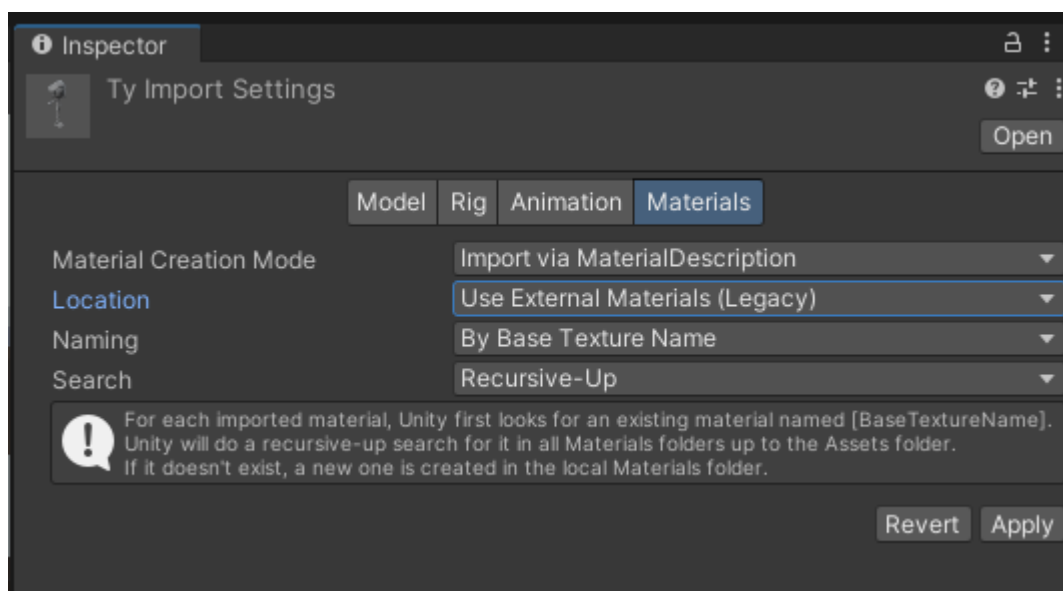
Seleccionamos el personaje en Assets una vez importado y cambiamos en la pestaña Rig:

Avatar Definition: Create From This Model

Root node: (algo que ponga hips que es cintura)

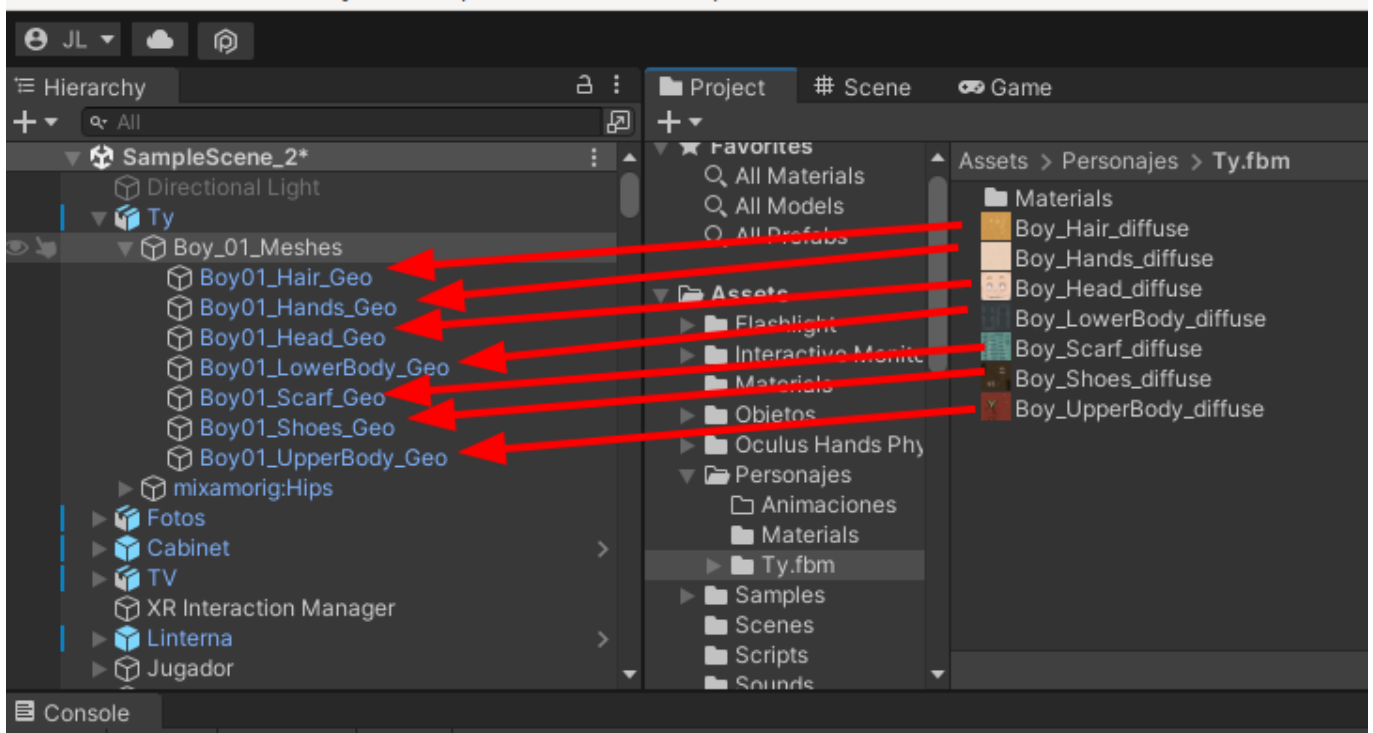


En materials: "Use External Materials (Legacy)"



Hemos importado el personaje Ty. Nos crea una carpeta que se llama Ty.fbm

Dentro están los materiales. Tenemos que ir arrastrando cada material a la parte que le toca, en este caso se llaman igual



Nos descargamos las animaciones, por ejemplo idle (estar quieto) y walking sin el SKIN

Volvemos a hacer lo mismo en la pestaña Rig:

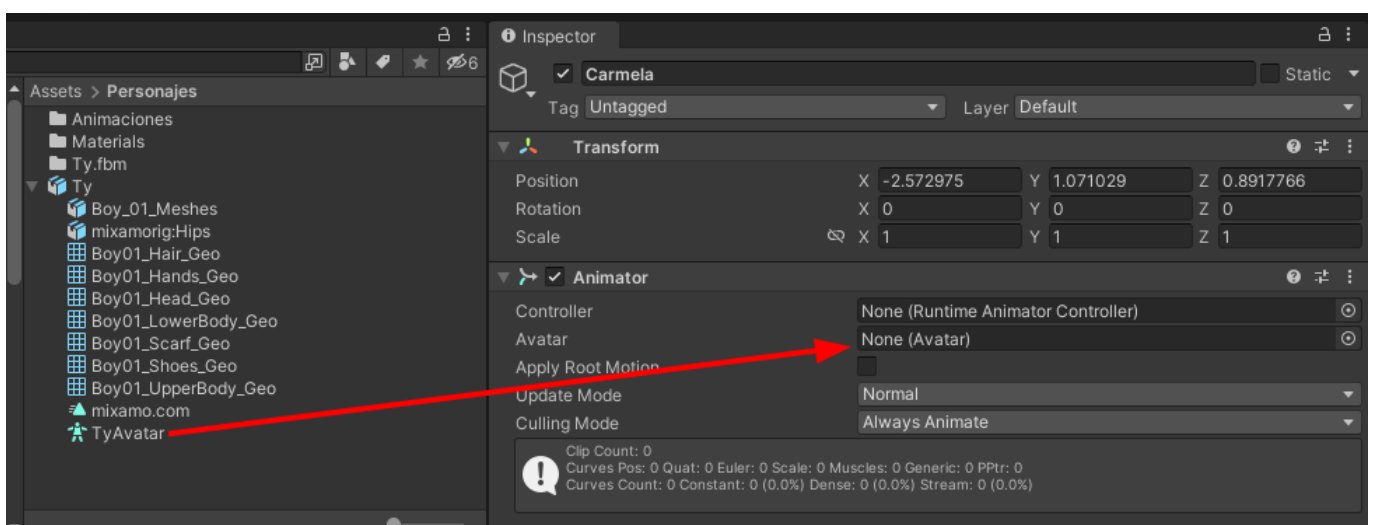
Avatar Definition: Create From This Model

Root node: (algo que ponga hips que es cintura)

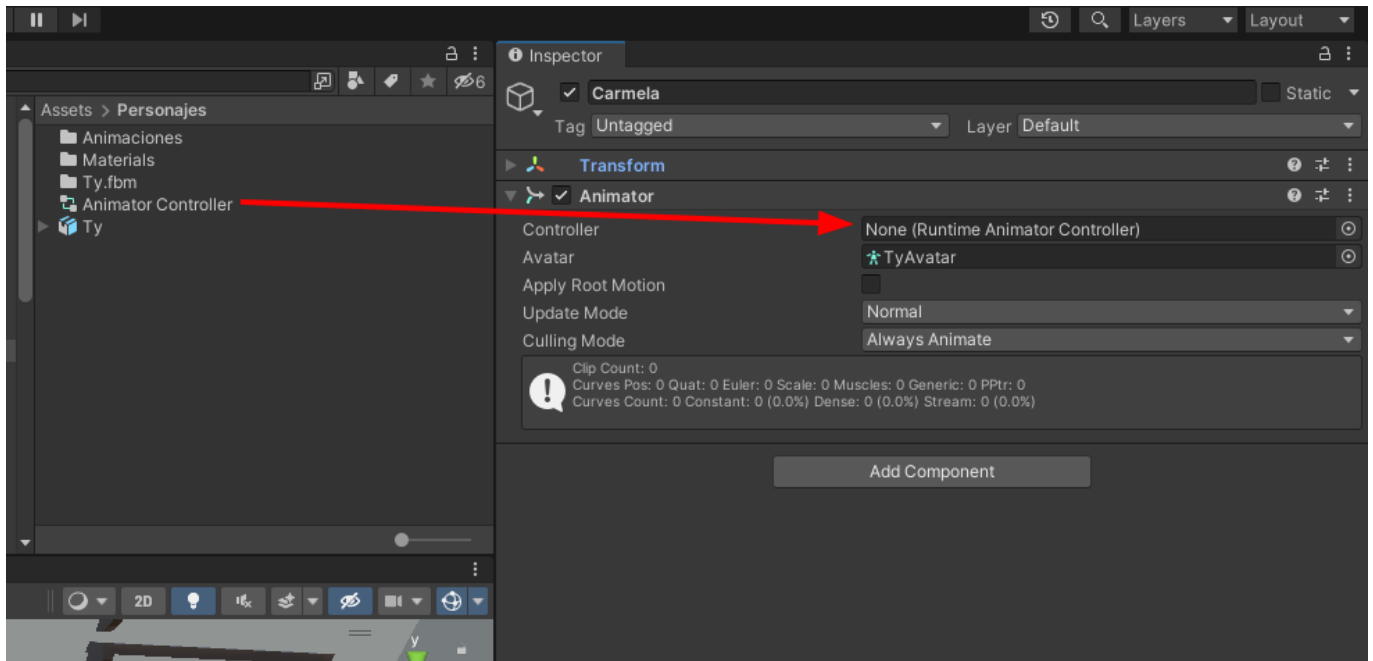
En la pestaña "Animation" es importante cambiar el nombre, suele poner "mixamo.com" pero da error con el punto "." hay que cambiar el nombre.

Metemos el personaje en la escena y le añadimos el componente "Animator"

Arrastramos el Avatar de nuestro personaje a la casilla Avatar del componente Animator



Creamos en Assets un "Animator Controller" y lo arrastramos a la casilla "Controller" del componente animator



Hacer que un personaje ande entre 4 puntos:

<https://www.youtube.com/watch?v=V7XzL7M6CgI>

Movimiento del cuerpo por separado, piernas y cuerpo:

<https://www.youtube.com/watch?v=DuVG-oR9tis>

Mover enemigo que nos persiga

<https://www.youtube.com/watch?v=qjImGdJ8fug>

Movimiento

Distancia entre dos puntos:

<https://docs.unity3d.com/es/2019.4/Manual/DirectionDistanceFromOneObjectToAnother.html>

Ready Player Me

https://www.youtube.com/watch?v=x64CV_fVOt8

Avatar

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/modeling/avatar-maker-free-3d-avatar-from-a-single-selfie-134782>

Aplicación para windows:

<https://vroid.com/en/studio>

From:
<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:
http://wiki.legido.com/doku.php?id=informatica:realidad_virtual:unity:personaje



Last update: **2023/03/31 14:51**