

# ISO de Mame per raspberry PI

<https://retropie.org.uk/download/>

<http://blog.sheasilverman.com/pimame-raspberry-pi-os-download/>

<http://blog.sheasilverman.com/2012/12/happy-holidays-pimame-0-3-released/>

La copiamos a la tarjeta:

```
dd if=pimame-0.7.10.img of=/dev/mmcblk0 bs=1M
```

Son 4Gb tarda unos 15 minutos

```
3963617280 bytes (4,0 GB) copiados, 879,008 s, 4,5 MB/s
```

<http://tiendaarcade.com/home/15-vinilos-arcade.html>

## Audio

<https://www.xatakahome.com/trucos-y-bricolaje-smart/construye-un-equipo-estereo-de-3-w-pequeno-con-una-raspberry-pi-zero>

## RETROPIE

Podemos salir con F4 a línea de comando y luego arranca con el comando emulestation

Primero configuramos el joystick y los botones.

Lo primero cambiar a por b en los botones, que en mame están al revés.

select+x para acceder a retropie

Vamos a controls

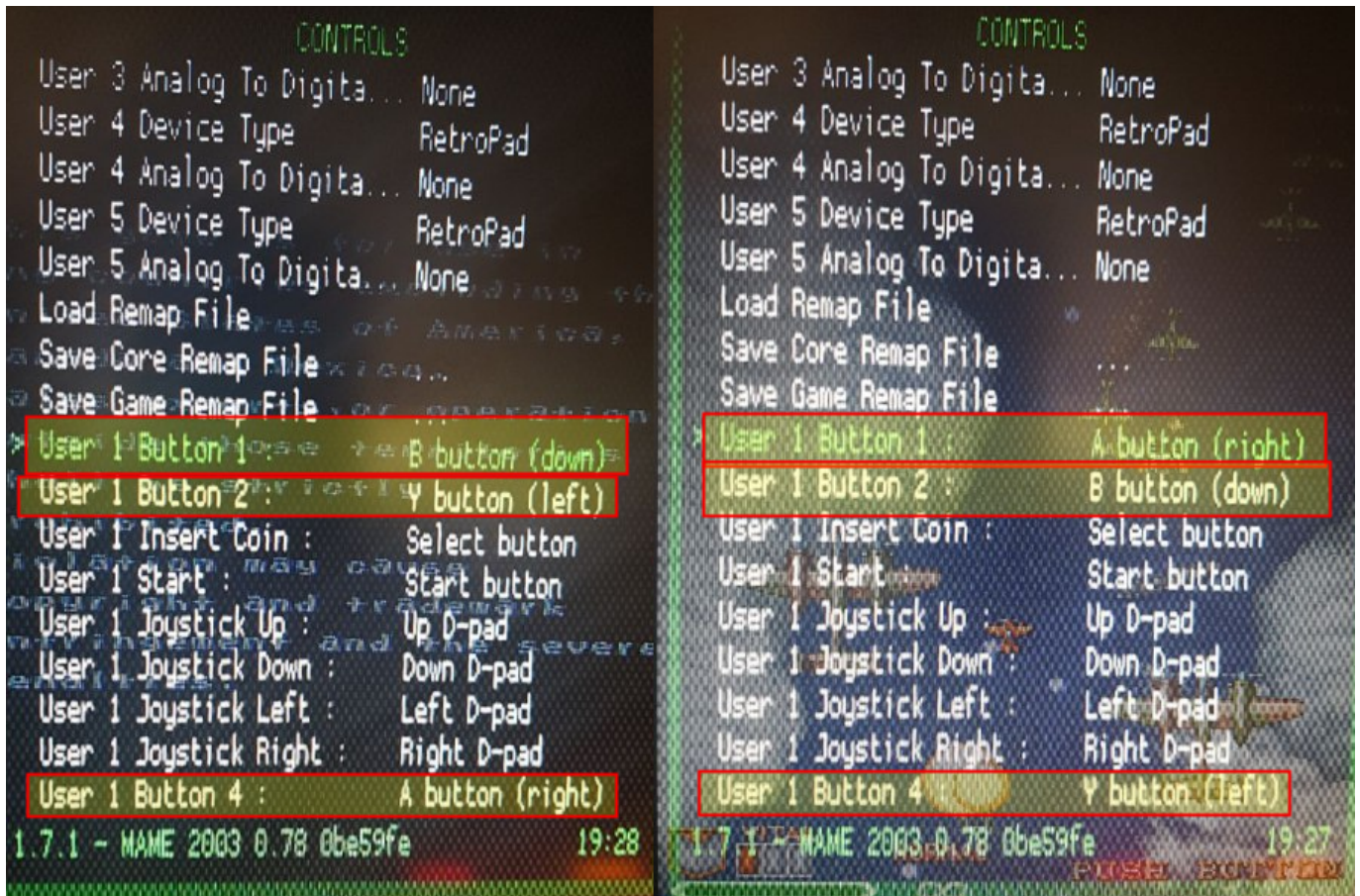


Cambiamos

```
User 1 Button 1: B button (down)
User 1 Button 2: Y button (left)
User 1 Button 4: A button (right)
```

Por

```
User 1 Button 1: A button (right)
User 1 Button 2: B button (down)
User 1 Button 4: Y button (left)
```



En este caso lo que hace es modificar el fichero: **/opt/retropie/configs/mame-libretro/MAME 2003/MAME 2003.rmp**

```
input_player1_b = "8"
input_player1_y = "0"
input_player1_a = "1"
```

## Mapear botones a teclas

Si queremos mapear botones a teclas, por ejemplo, para juegos de Amstrad, como el Livingstone Supongo que los botones sean las teclas 1,2,3,4 para cambiar de arma y el botón player 1 la tecla espacio para empezar a jugar:

Tenemos que entrar en el menú retroarch (select+x) seleccionar Device Type: Amstrad Keyboard y luego mapear los botones a las teclas:



```

                                CONTROLS
> User 1 Device Type           Amstrad Keyboard
  User 1 Analog To Digita... None
  User 2 Device Type           RetroPad
  User 2 Analog To Digita... None
  User 3 Device Type           RetroPad
  User 3 Analog To Digita... None
  User 4 Device Type           RetroPad
  User 4 Analog To Digita... None
  User 5 Device Type           RetroPad
  User 5 Analog To Digita... None
  Load Remap File             Livingstone Supo...
  Save Core Remap File         ...
  Save Game Remap File         ...
  Delete Game Remap File       ...
  User 1 B :                   B button (down)
  User 1 Y :                   Y button (left)
  User 1 Select :              Select button
1.7.1 - cap32 4.2                                     15:49

```

```

                                CONTROLS
  User 1 R3 :                  R3 button (thumb)
  Auto: 1 (N/A), (Key: z)      Keyboard Unmapped
  Auto: 4 (N/A)                Keyboard 2
  Auto: 6 (N/A), (Key: rs...   Keyboard Unmapped
  Auto: 7 (N/A), (Key: en...   Keyboard Space
  Auto: -1 (N/A), (Key: up)     Keyboard Unmapped
  Auto: +1 (N/A), (Key: d...    Keyboard Unmapped
  Auto: -0 (N/A), (Key: l...    Keyboard Unmapped
  Auto: +0 (N/A), (Key: r...    Keyboard Unmapped
  Auto: 0 (N/A), (Key: x)       Keyboard Unmapped
  Auto: 3 (N/A)                Keyboard 1
  Auto: 5 (N/A), (Key: q)       Keyboard 3
> Auto: 2 (N/A), (Key: w)       Keyboard 4
  L2 button (trigger)          Keyboard Unmapped
  R2 button (trigger)          Keyboard Unmapped
  L3 button (thumb)            Keyboard Unmapped
  R3 button (thumb)            Keyboard Unmapped
1.7.1 - cap32 4.2                                     15:49

```

El fichero de mapeo queda así, donde 49,50... son los códigos ascii de las teclas y 259 el device type de teclado amstrad: **/opt/retropie/configs/amstradcpc/cap32/livingstone.rmp**

```
input_player1_key_y = "50"  
input_player1_key_start = "32"  
input_player1_key_x = "49"  
input_player1_key_l = "51"  
input_player1_key_r = "52"  
input_libretro_device_p1 = "259"
```

## Salir con un solo botón

Editamos el controlador usb:

```
/opt/retroPie/configs/all/retroarch-joypads/Xin-Mo\ Xin-Mo\ Dual\ Arcade.cfg
```

Tenemos que saber que botón pulsamos, para ello vamos a la consola después de ejecutar este comando pulsamos el botón:

```
jstest /dev/input/js0
```

En mi caso sale que es el botón 18 (que está conectado como botón 10 a la controladora)

Quitamos la línea que añade el botón de hotkeys si lo tenemos:

```
input_enable_hotkey_btn = "6"
```

Y cambiamos la de salir por nuestro botón:

```
input_exit_emulator_btn = "18"
```

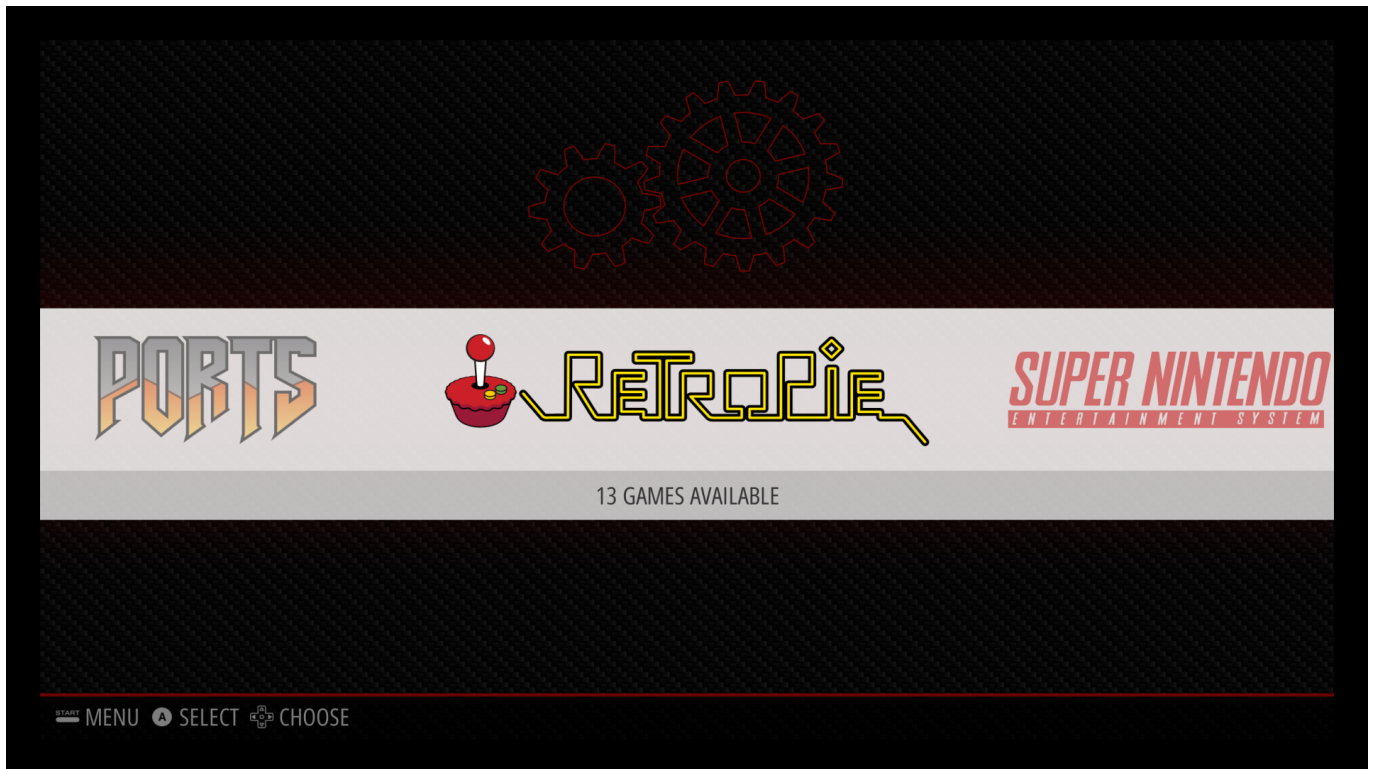
## Configurar mando gamepad 8bitdo

Fuente: [https://www.youtube.com/watch?v=Y0gY5Coo\\_jU](https://www.youtube.com/watch?v=Y0gY5Coo_jU)

Hay dos mandos, el "8bitdo" y "8bitdo PRO", El pro es el que tiene dos sticks analógicos. Es lo mismo, pero en vez de pulsar select para buscar el mando, un botoncito que tiene arriba:

### 8BITDO

Presionar start para encender el mando. Pulsar select 3 segundos parpadea luz arriba rápido. En la raspi, vamos a "RetroPie Configuration" en el menú central donde sale mame, etc...



Vamos a Bluetooth y emparejamos seleccionando la opción:

R Register and Connect to Bluetooth Device

La MAC suele empezar por 4f y aparece de nombre "8bitdo"

Pide configurar el security mode. Por defecto dejamos la primera.

Luego se tienen que configurar los botones. Pulsamos la tecla asignada a select y vamos a configure input. Dejamos pulsado un botón del pad. Para no seleccionar uno, dejar un botón apretado (no tiene botones analógicos)

La configuración de los mandos la guarda en:

```
/home/pi/.emulationstation/es_input.cfg
```

## 8BITDO PRO

Cuando se enciende el mando, abajo tiene 4 luces, la primera parpadea si no está emparejado. Parece que le falte batería pero no es eso, es que no está emparejado

El procedimiento es el mismo pero pulsando durante un tiempo un botón circular redondo que tiene arriba al lado de la conexión USB-C de carga. Los 4 leds de abajo se pondrán a circular como el coche de Maikelnait

Vamos a RetroPie y lo emparejamos igual

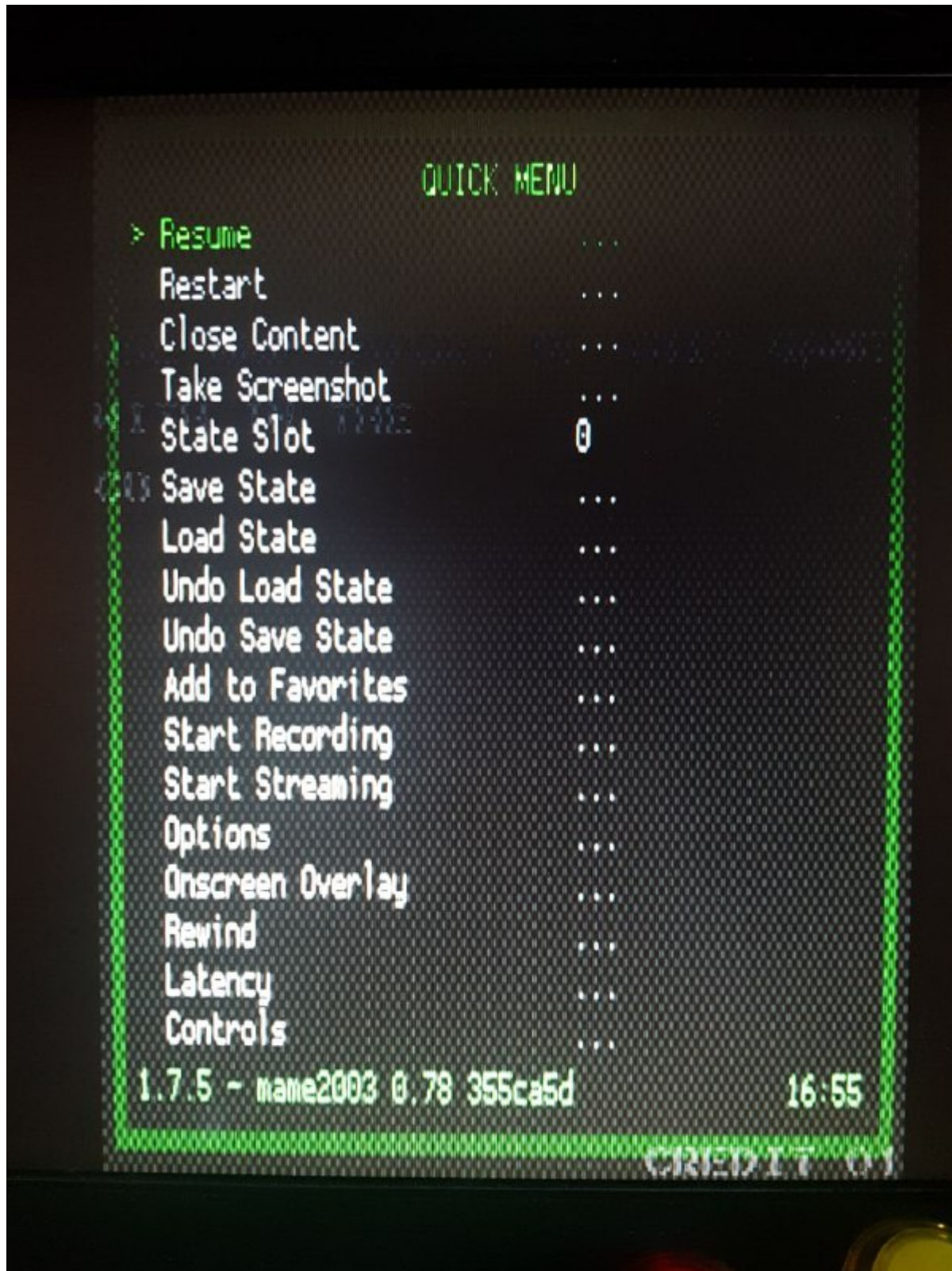
## **Configurar con tablet**

Apretamos botón select durante 3 segundos y vinculamos.

## **Menu de un juego en particular**

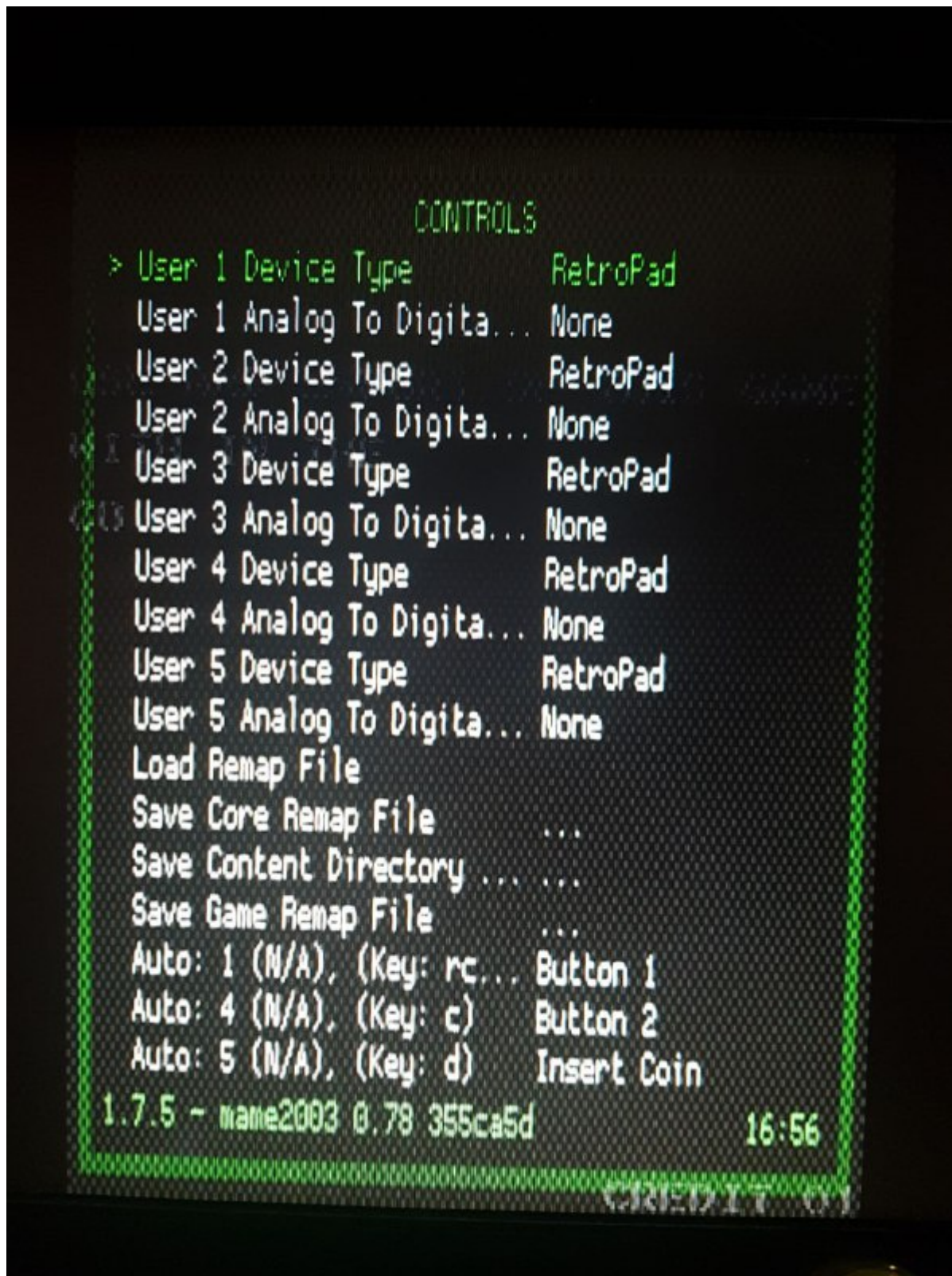
Dentro de juego pulsamos select+x. Se nos abre esta configuración:





Si vamos a controls podemos modificar los controles del juego:





Si grabamos el remap file lo graba en, por ejemplo:

```
/opt/retroPie/configs/amstradcpc/cap32
```

# Configuracion

SSH:

```
RASPI-CONFIG  
5. Interfacing Options  
P2 SSH
```

## METADATA

/opt/retroPie/configs/all/emulationstation/gamelists/mame-libretro/gamelist.xml:

```
<path>./88games.zip</path>  
<video> /images/88games-video.mp4</video>
```

## Retroarch

Una vez seleccionado un juego sale el mensaje y pulsamos una tecla: 

Entramos en el menú de retroarch: 

Desde aquí podemos por ejemplo cambiar el emulador para todos los juegos de mame

## ROMS:

That's right mame4all uses 0.37b5 roms and advancemame uses 0.106 roms.

0.37b5:

<http://www.downarea51.com/2016/06/mame4droid-037b5-roms-pack.html>

Funcionan todos para MAME:

<https://www.romsformame.com>

Todos los emuladores:

<http://www.arcadepunks.com/retroPie-roms-downloads-packs/>

<https://www.emuparadise.me/roms-isos-games.php>

<https://romsmania.com/download/roms/amstrad-cpc/triple-comando-s-1988-dsk-195280>

Info de juegos:

<http://computeremuzone.com/ficha.php?id=94&pg=manual&sec=pc>

<http://edgeemu.net/details-101385.htm>

[http://coolrom.com/roms/mame/10721/Super\\_Street\\_Fighter\\_II\\_Turbo\\_%28World\\_940223%29.php](http://coolrom.com/roms/mame/10721/Super_Street_Fighter_II_Turbo_%28World_940223%29.php)

AMSTRAD:

<http://www.amstradabandonware.com/es/juego/match-day-ii/2484>

MSX:

<http://www.planetemu.net/roms/msx-various-rom?page=K>

Conversor ROMS: Clrmamepro

## Interficie WEB

Había un proyecto que se llamaba WebtroPie que actualmente (enero 2022) no existe

<https://retropie.org.uk/forum/topic/10164/webtropie>

Hay un forK:

<https://github.com/ggiovinazzo/WebtroPie>

## Vista Previa

Algunos vídeos los tenemos que cambiar el formato:

```
ffmpeg -i "${linea}" -y -pix_fmt yuv420p -strict experimental  
convert/"${linea}"
```

Para cambiar tamaño a 640×480 comprobando si es apaisado o vertical (como el 1942) y el codec a la vez usamos este scrip. El ancho y alto lo divido entre 2 y multiplico por 2 para tener un número par que sinó ffmpeg da error al convertir. Luego hago una regla de tres para ver si es mas ancho que alto.

```
#!/bin/bash  
if [ $# -eq 0 ]  
then  
    videos="*mp4"  
else  
    videos=$*  
fi  
  
for linea in $videos  
do  
    #ffprobe -v error -select_streams v:0 -show_entries stream=width,height -  
of csv=s=x:p=0 1942-video.mp4  
    let ancho=`ffprobe -v error -select_streams v:0 -show_entries stream=width  
-of csv=s=x:p=0 ${linea}`  
    let alto=`ffprobe -v error -select_streams v:0 -show_entries stream=height  
-of csv=s=x:p=0 ${linea}`  
    let x=($ancho*480)/640
```



```
if [ $x -lt $alto ]
then
    let escala_tmp=(480*${ancho})/${alto}
    let escala=($escala_tmp/2)*2
    let jur=$((480*${ancho})/${alto}/2))*2
    ffmpeg -i $linea -vf scale=$escala:480 -y -pix_fmt yuv420p -strict
experimental convert/$linea
else
    let escala_tmp=(640*${alto})/${ancho}
    let escala=($escala_tmp/2)*2
    let jur=$((640*${alto})/${ancho}/2))*2
    ffmpeg -i $linea -vf scale=640:$escala -y -pix_fmt yuv420p -strict
experimental convert/$linea
fi
done
```

Por ejemplo para Amstrad. En el fichero de la lista de juegos:

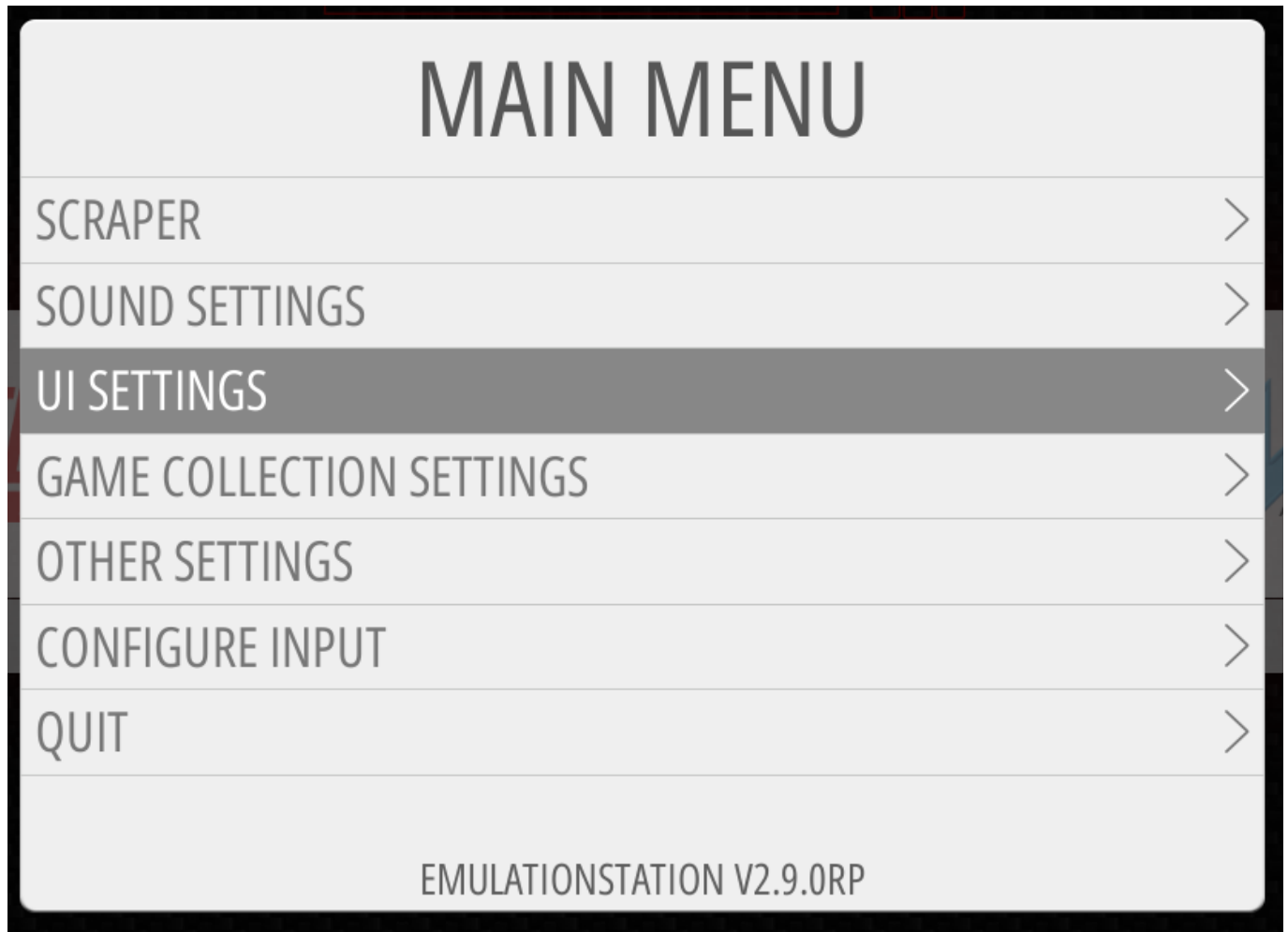
```
/opt/retropie/configs/all/emulationstation/gamelists/amstradcpc/gamelist.xml
```

Viene cada juego así:

```
<game id="" source="">
  <path>./Goonies (E), The.dsk</path>
  <name>Goonies (E), The</name>
  <desc />
  <releasedate />
  <developer />
  <publisher />
  <genre />
  <playcount>1</playcount>
  <lastplayed>20191227T170246</lastplayed>
  <video>~/.emulationstation/downloaded_images/amstradcpc/Goonies (E), The-
video.mp4</video>
</game>
```

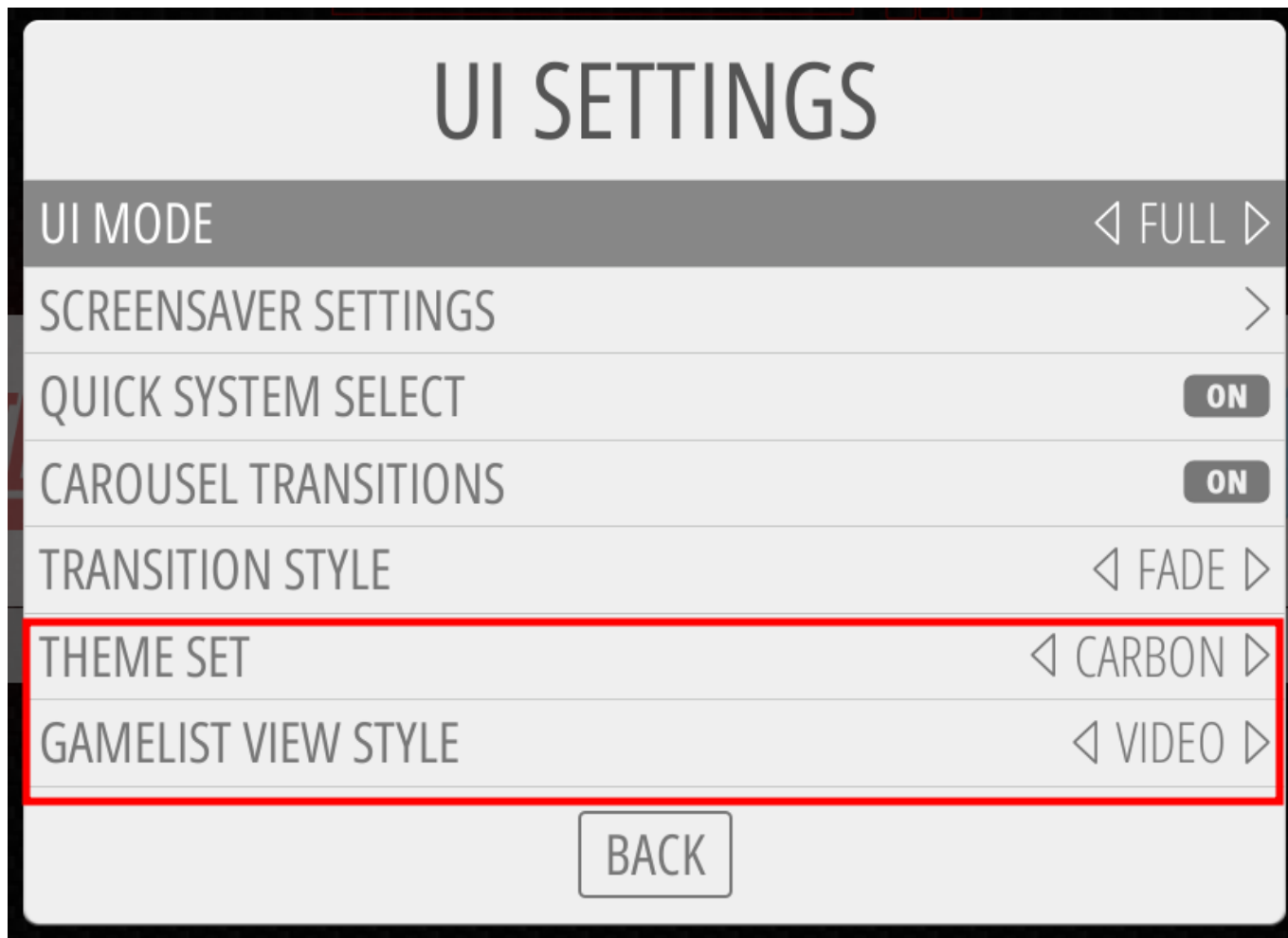
Nos fijamos que el enlace al video sea correcto.

Cambiamos la vista a video.Pulsamos el botón Select y UI SETTINGS



Seleccionamos:

THEME SET: CARBON  
GAMELIST CIEW STYLE: VIDEO



## Modificación del tema

Info sobre los temas:

```
/opt/retropie/supplementary/emulationstation/THEMES.md
```

Añadir tu propio sistema:

<https://github.com/RetroPie/RetroPie-Docs/blob/master/docs/Add-a-New-System-in-EmulationStation.md>

Tenemos el tema carbon

```
/etc/emulationstation/themes/carbon/carbon.xml
```

Vamos a la seccion de video:

```
<feature supported="video">
  <view name="video">
    <video name="md_video">
      <pos>0.763 0.400</pos>
      <maxSize>0.366 0.436</maxSize>
      <origin>0.5 0.5</origin>
    </video>
  </view>
</feature>
```



```

                <delay>0.2</delay>
                <default></default>
<showSnapshotNoVideo>true</showSnapshotNoVideo>
                <showSnapshotDelay>>false</showSnapshotDelay>
            </video>

            <image name="md_marquee">
                <pos>0.6 0.035</pos>
                <origin>0 0</origin>
                <maxSize>0.2 0.1</maxSize>
            </image>
        </view>
    </feature>

```

Si ponemos Origen y Posicion 0 es la esquina superior izquierda.  
El primer numero es horizontal y el segundo vertical

Lo primero sería hacer todos los vídeos del mismo tamaño 700x500 (parecido a 4:3)

```
/opt/retroPie/configs/all/emulationstation/downloaded_images
```

Por ejemplo amstrad

```
/opt/retroPie/configs/all/emulationstation/downloaded_images/amstradcpc
```

Cambiamos tamaño:

```
ffmpeg -i Alien\ 8\ \ (E\)-video.mp4 -vf scale=700x500 alien8_700x500.mp4
```

En el fichero de los juegos tenemos que cambiar al nuevo vídeo o grabar el nuevo vídeo con el nombre antiguo:

```
/opt/retroPie/configs/all/emulationstation/gamelists/amstradcpc/gamelist.xml
```

```
<video>~/.emulationstation/downloaded_images/amstradcpc/alien8_700x500.mp4</video>
```

## Texto personalizado

```

<text name="jugadores" extra="true">
    <text>Jugadores</text>
    <pos>0 0.8</pos>
    <color>bbbbbb</color>
</text>

```

# Scraper

<https://www.youtube.com/watch?v=rj1841sL8ro>

Hay que salir a línea de comandos porque se tiene que ejecutar fuera de emulation station

Pulsamos F4 para salir a línea de comandos. Ejecutamos:

```
sudo /home/pi/RetroPie-Setup/retropie_setup.sh
```

Instalamos scraper:

Retropie Setup

Basic install (esto tarda mucho, instala paquetes)

Manage Packages

Optional

Bajamos al final del todo e instalamos scraper

En configuración habilitamos "Download videos" y yo pongo Gamelist (Append). Si quiero reescanear un juego, lo borro de la lista de gamelist en el directorio de las roms.

Prueba

```
2019/12/28 00:17:59 ERR: error processing /home/jose/RetroPie/roms/mame-libretro/ddragon2.zip: Get https://www.screenscraper.fr/api/jeuInfos.php?devid=xxx&devpassword=yyy&output=json&romnom=ddragon2.zip&romtype=rom&softname=zzz: net/http: TLS handshake timeout
```

## Menús

Pulsamos botón de select y en "UI SETTINGS" cambiamos GAMELIST VIEW STYLE a VIDEO

Hay que modificar el fichero carbon.xml que es el tema que tenemos.

```
/etc/emulationstation/themes/carbon/carbon.xml
```

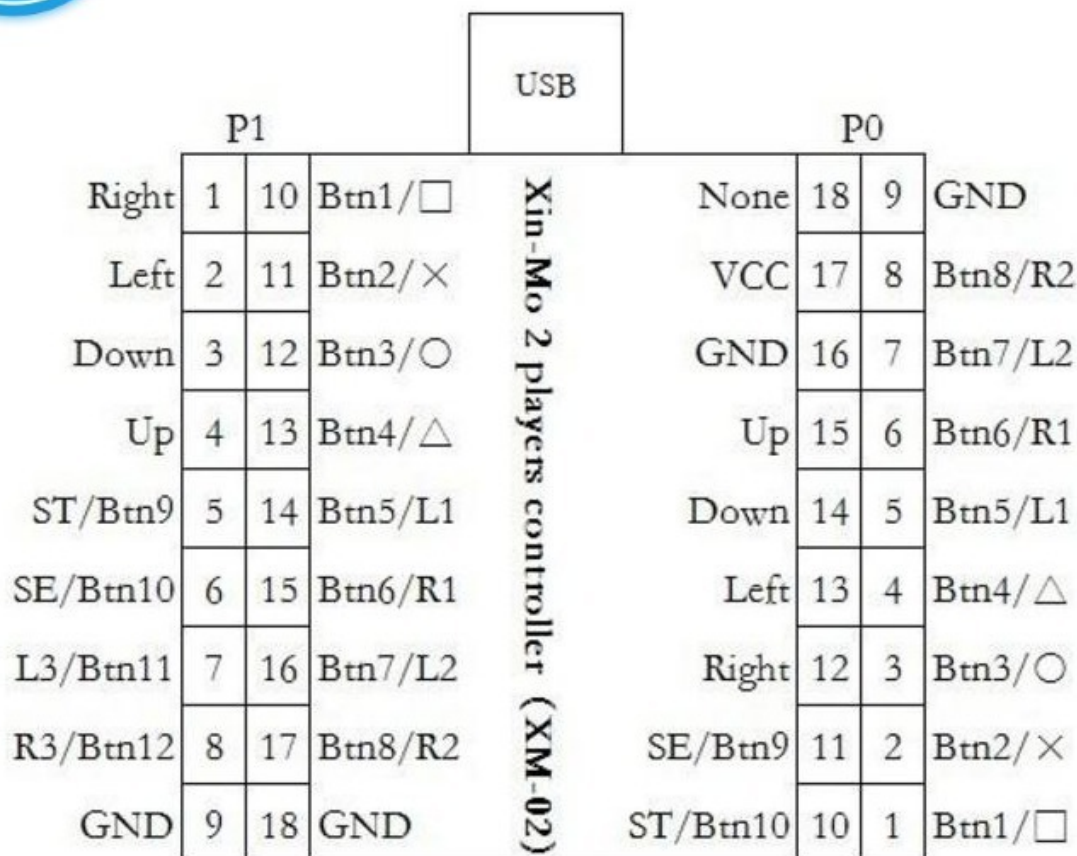
## Controladora mando y botones

<https://www.ultimarc.com/ipac1.html>

<http://www.ultimarc.com/controldiags.html>

XIN MO 2 players:

<http://tienda.factoryarcade.es/es/interfaces/593-interface-usb-2-players-xin-mo.html>



EG STARTS:

[https://www.amazon.es/gp/product/B01MQJSUD3/ref=ppx\\_yo\\_dt\\_b\\_asin\\_title\\_o00\\_\\_o00\\_s00?ie=UTF8&psc=1](https://www.amazon.es/gp/product/B01MQJSUD3/ref=ppx_yo_dt_b_asin_title_o00__o00_s00?ie=UTF8&psc=1)

## Controladora EG STARTS

## Mando Telemach:

<http://zonadepruebas.org/deepfb/ordenadores/joystick/telemach.htm>



# Mando SNES

<https://es.aliexpress.com/item/Original-8Bitdo-SFC30-Pro-High-Quality-Wireless-Bluetooth-Controller-Dual-Classic-Joystick-for-iOS-Android-Gamepad/32714056510.html?spm=a2g0s.13010108.99999999.7.vLJ5KP>

[https://www.amazon.es/8Bitdo-SFC30-Wireless-Bluetooth-Controller/dp/B01MEFZKHZ/ref=sr\\_1\\_15?ie=UTF8&qid=1512682993&sr=8-15&keywords=8bitdo](https://www.amazon.es/8Bitdo-SFC30-Wireless-Bluetooth-Controller/dp/B01MEFZKHZ/ref=sr_1_15?ie=UTF8&qid=1512682993&sr=8-15&keywords=8bitdo)

## Ejemplos Cabinas:

Mini: <http://labs.interzonas.info/articles/talller-de-pi-mame/>

<http://chris.polymathic.net/cabinet/index.shtml>

<http://www.arcadecab.com/>

<http://www.koenigs.dk/mame/eng/>

<http://zonaarcade.forumcommunity.net/?t=37455634#VIDEO> RUMATIC 7

## Medidas

<http://tiendaarcade.com/content/8-la-maquina>

[http://www.taringa.net/posts/hazlo-tu-mismo/18228650/Me-hice-un-fichin-arcade-y-te-lo-muestro.html?utm\\_source=taringa&utm\\_medium=recommendations&utm\\_campaign=post-recommendations](http://www.taringa.net/posts/hazlo-tu-mismo/18228650/Me-hice-un-fichin-arcade-y-te-lo-muestro.html?utm_source=taringa&utm_medium=recommendations&utm_campaign=post-recommendations)

<http://www.maquinito.com/2011/08/medidas-de-mueble-de-maquina-recreativa.html>

[http://www.zonaarcade.com/index.php?option=com\\_content&view=article&id=145:planos-maquina-recreativa-arcade-de-turecrecom-primer-modelo&catid=49:planos-muebles-arcade&Itemid=109](http://www.zonaarcade.com/index.php?option=com_content&view=article&id=145:planos-maquina-recreativa-arcade-de-turecrecom-primer-modelo&catid=49:planos-muebles-arcade&Itemid=109)

## Vinilos

<http://www.ebay.com/itm/10MM-x-7-5M-Car-Molding-Trim-Interior-Decoration-Strip-U-Style-Silver-Universal-/151393115093>

## Tiendas

Aquí compré por ebay:

<https://www.arcadeworlduk.com>

Terrassa:

<http://www.factoryarcade.es/>

<https://www.arcadeoutlet.es/es/>

<http://tiendaarcade.com/>

<http://turecre.com/>

[http://www.ebay.com/itm/2-Player-USB-mame-arcade-parts-kit-includes-2-joysticks-16-Happ-buttons/171068993508?\\_trksid=p2047675.c100005.m1851&\\_trkparms=aid%3D222007%26algo%3DSIC.MBE%26ao%3D1%26asc%3D33278%26meid%3Df1317ac6b5ba467997cb6abdc84da257%26pid%3D100005%26rk%3D5%26rkt%3D6%26mehot%3Dpp%26sd%3D171029496400](http://www.ebay.com/itm/2-Player-USB-mame-arcade-parts-kit-includes-2-joysticks-16-Happ-buttons/171068993508?_trksid=p2047675.c100005.m1851&_trkparms=aid%3D222007%26algo%3DSIC.MBE%26ao%3D1%26asc%3D33278%26meid%3Df1317ac6b5ba467997cb6abdc84da257%26pid%3D100005%26rk%3D5%26rkt%3D6%26mehot%3Dpp%26sd%3D171029496400)

<http://www.ebay.es/itm/USB-Arcade-Joystick-Controller-For-PC-PS3-2-Player-Version-Joysticks-Buttons-/331623336508?hash=item4d364a8a3c>

## monedas

<http://forum.arcadecontrols.com/index.php?topic=122129.0>

<http://www.ultimarc.com/controldiags.html>

<http://shop.xgaming.com/products/arcade-coin-door-with-coin-mech-ships>

<http://www.joystick-arcade.com/es/pulsador-simulacion-de-moneder0/27-pulsador-luminoso-moneda-1-euro-joystick-arcade.html>

## Cambiar Teclado

```
sudo raspi-config
```

4. Localisation Options

Y cambiar keyboard layout. Elegir 105 y luego el idioma

## Listado de juegos

<http://awezoomstudios.com/v3/30-juegos-de-m-a-m-e-que-no-deberias-perderte-parte-i>

## Amstrad

Abu Simbel  
Alien 8  
Barbarian  
Combat School  
Commandos (falta)  
Fernando Martin Basket Master  
Goody  
Lingstone Supongo  
Target Renegade  
The way of the exploding fist

## MSX

Nemesis  
Salamander  
Konami Soccer

## Arcade

88 Games Olimpiadas Konami  
1941  
1942  
1943 EUR  
1943 JAP  
Altered Beast  
Arkanoid  
Bomb Jack  
Bubble Booble  
Combat School  
Commando  
Donkey Kong  
Double Dragon  
Double Dragon II  
Galaxian  
Gauntlet  
Gauntlet II  
Ghost'n'Goblins  
Ghouls'n Ghosts  
Golden Axe  
Green Beret  
Gunforce  
Hyper Sports  
Indoor soccer (falla)  
Kungfu Master



Nemesis  
Pacman Jr.  
Operation Wolf (falla)  
Out Run  
Pacmania  
Pang  
Pengo  
Phoenix (tipo Galaxian)  
Power Spikes  
Robocop (falla)  
Shinobi  
Street Fighter  
Street Fighter II  
Super Volley  
Tetris  
Ghostbusters  
Thunder Dragon  
Track & Field

## BUSCAR

<https://www.hobbyconsolas.com/reportajes/20-mejores-juegos-nes-historia-47401>

Dig Dug  
Diggers  
Gradius (NES)  
Metal Gear  
Mike Tyson  
Contra (Probotector) (Konami, 1988) NES  
Double Dragon  
R.C. Pro-Am  
MicroMachines  
VAMPIRE KILLER  
Kings Valley el uno y el dos  
Penguin Adventure  
The Goonies  
Freddy Hardest  
YIE AR KUNG-FU  
PARODIUS  
Alibaba MSX  
desperado  
antartic adenture

From:

<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.legido.com/doku.php?id=consolas:raspberry>



Last update: **2023/09/20 12:31**