

<https://www.youtube.com/watch?v=OjNIAUQHv8>

Seleccionamos Screen layout Default

Seleccionamos vista superior: View→Top

Añadimos plano. Add→Mesh→Plane

z→cambiar a wireframe

tab→edit mode

n→ menú lateral

Se selecciona con el botón derecho

Para mover la vista con el botón central en 3D y shift+botón central en 2D

Teclas

Botón central ratón para rotar y girar el plano

May+Botón central ratón, mover plano

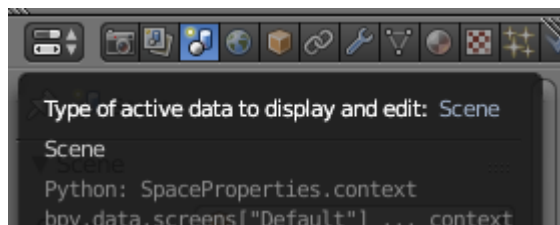
M: move to layer. Para mover una selección a una capa

Shift+D: Duplicar

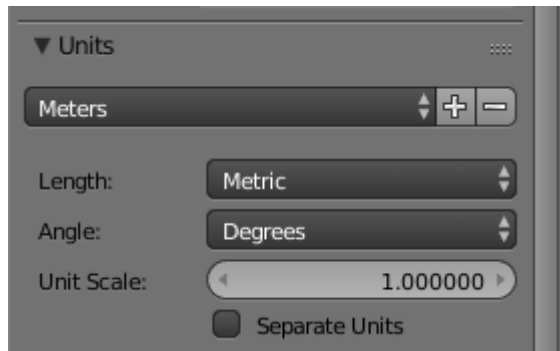
2xA: seleccionar todo

Añadir unidades

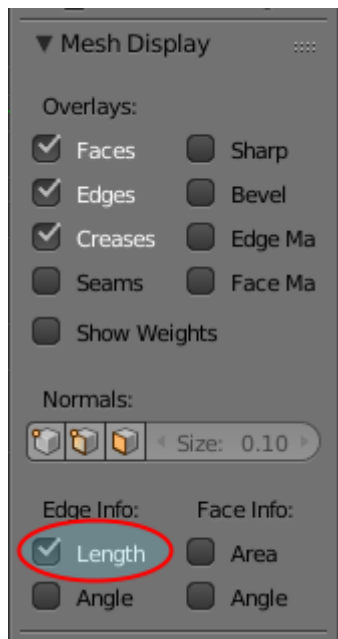
En el menú de la derecha seleccionamos Scene



Y en units seleccionamos Meters



Pulsamos tab para editar y n para menú lateral y en mesh display seleccionamos Edge info: lenght



Modulado de una casa

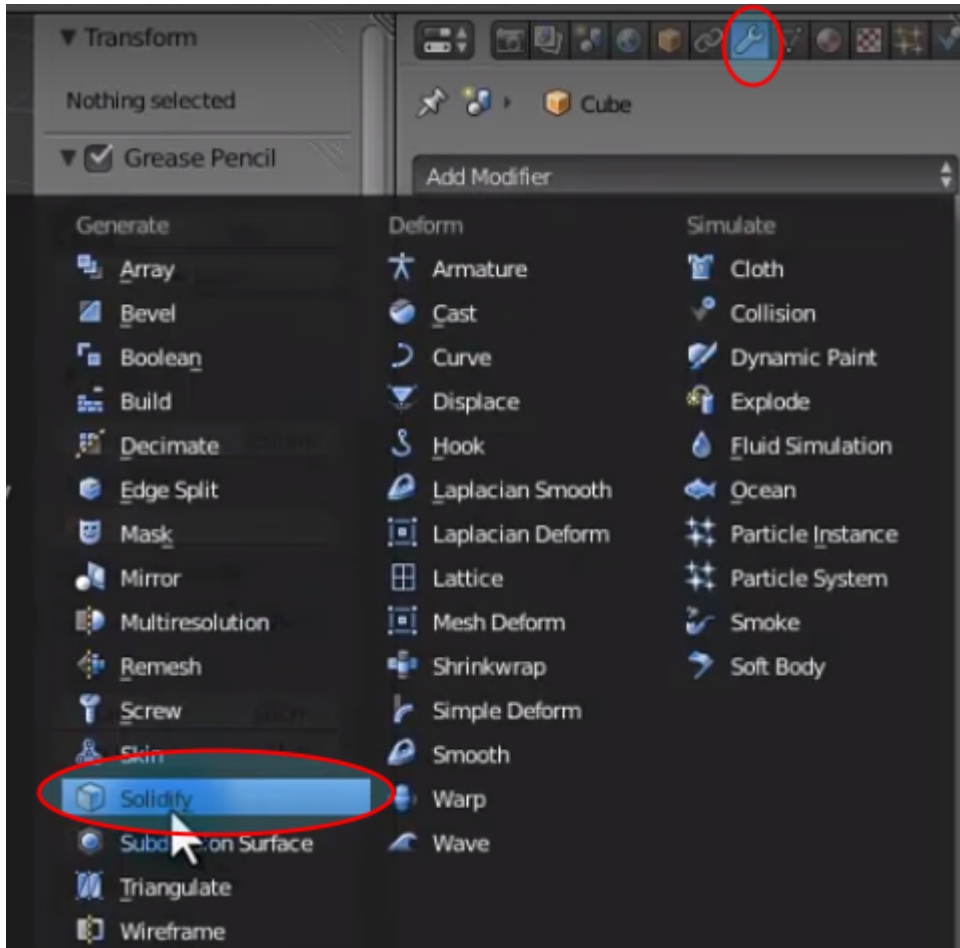
<https://www.youtube.com/watch?v=Rc295qslwkk>

Crear una pared

Para eliminar una cara la seleccionamos, pulsamos x y **faces**.

Para juntar varias caras, las seleccionamos, pulsamos x y **Dissolve Faces**

Para dar grosor a una pared, pulsamos modificadores (llave inglesa arriba derecha) y Solidify



Modificamos el grosor Thickness



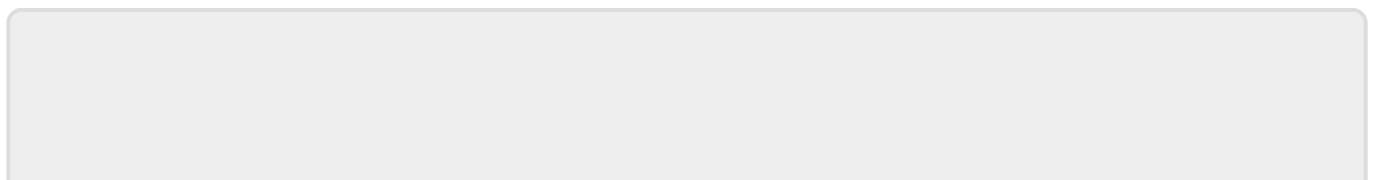
Hacer una puerta

Eliminamos una cara de un cubo

Con la tecla e creamos vértices. Seleccionamos los vértices con shift+botón derecho y pulsamos la tecla f rellenamos la zona entre vértices

Poner foto en pared como textura

<https://www.youtube.com/watch?v=jLGWE335J28>



From:

<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.legido.com/doku.php?id=informatica:linux:blender:planos>

Last update: **2023/07/27 16:54**

