

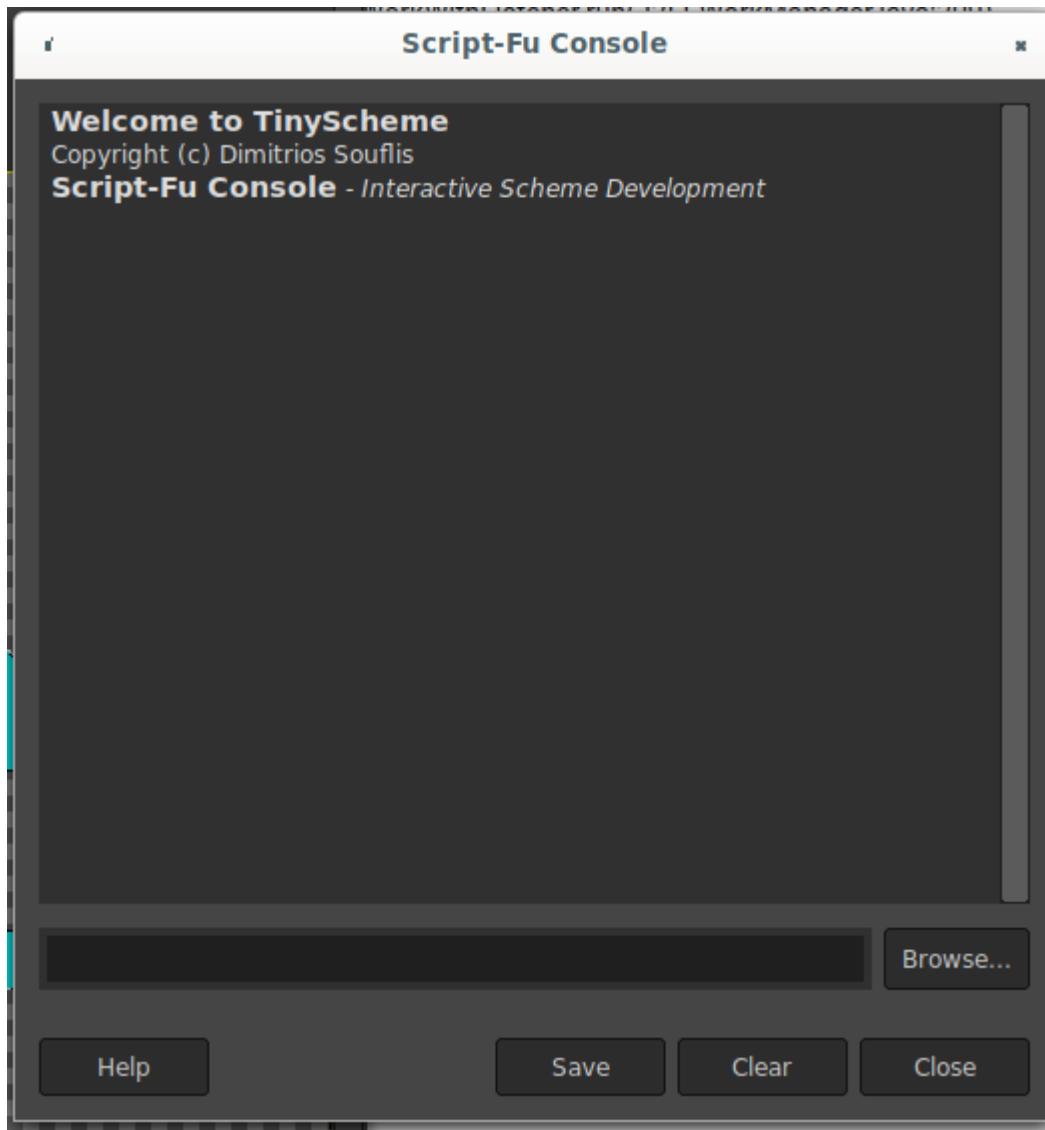
Fuente: <https://www.seul.org/~grumbel/gimp/script-fu/script-fu-tut.html>

Para crear scripts (macros) desde Gimp se hace con Script Fu

Para lanzar comandos a mano:

Filters > Script-Fu > Console

Se abre una ventana como esta:



Para crear una nueva imagen:

```
(gimp-image-new 256 256 RGB)
```

Devuelve esto:

```
> (gimp-image-new 256 256 RGB)
(14)
```

Lo que devuelve es el ID de la nueva imagen, en este caso 14. No muestra la imagen, para mostrarla:

```
(gimp-display-new 14)
```

Y ya nos aparece.

Para ver una lista de las imágenes que tenemos abiertas:

```
(gimp-image-list)
(3 #(21 20 17))
```

Nos indica que hay 3 y nos las pone por orden de la mas nueva a la mas vieja. Si queremos coger el ID de la mas nueva, sería la posición 0:

```
(let (
      (MyIMAGE (aref (cadr (gimp-image-list)) 0))
      )
  MyIMAGE
)
```

```
21
```

Ampliar selección

Tenemos una imagen con una selección hecha. Listamos el id de la imagen:

```
> (gimp-image-list)
(1 #(12))
```

Ahora ampliamos la selección 20 pixels. Si devuelve #t es TRUE:

```
gimp-selection-grow image steps
```

```
> (gimp-selection-grow 12 20)
(#t)
```

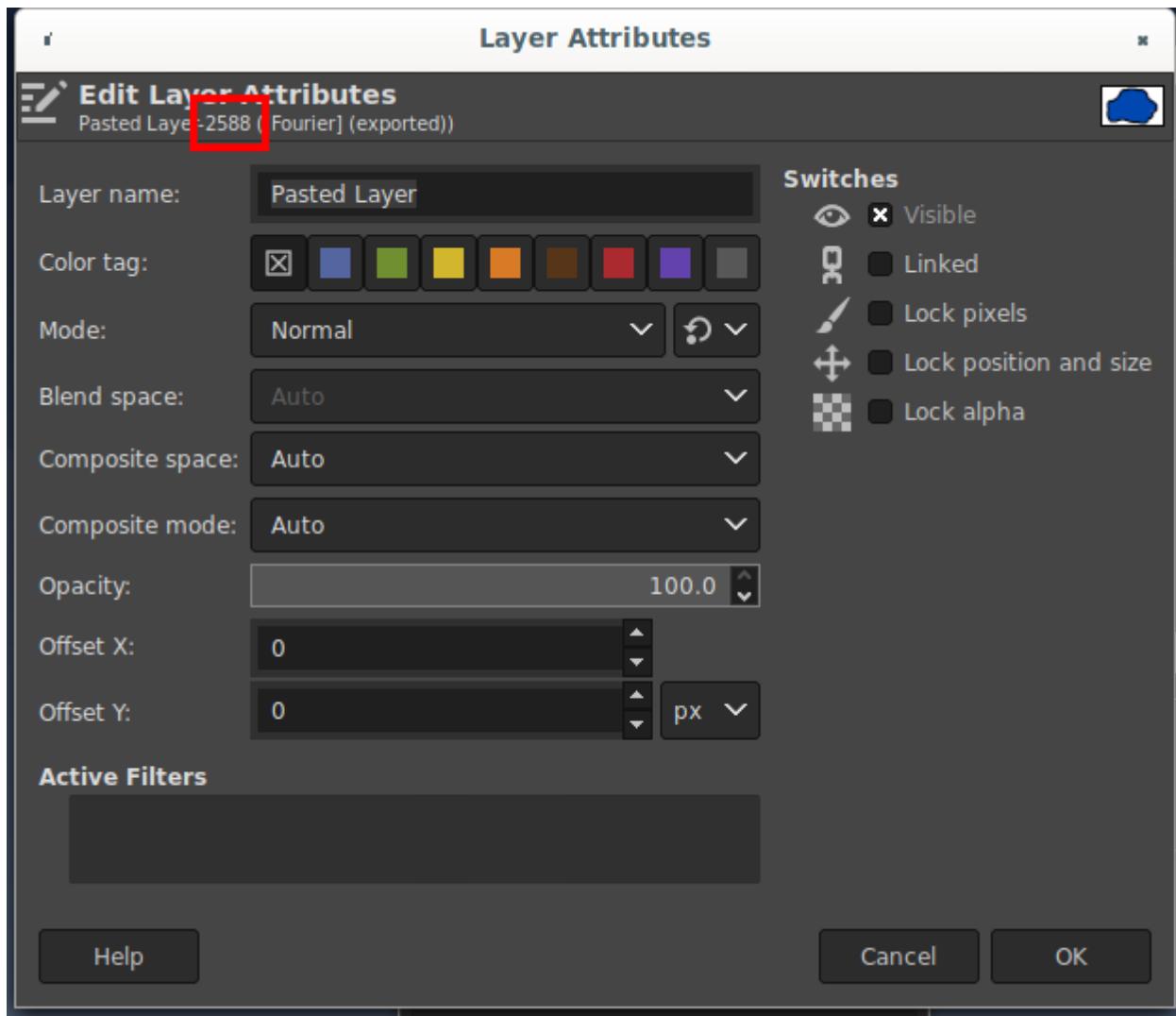
Creamos un borde de 8 pixels:

```
> (gimp-selection-border 12 8)
(#t)
```

Vemos en que layer estamos:

```
> (gimp-image-get-active-layer 12)
(2588)
```

Si hacemos doble click en la layer también nos sale:



Si tuvieramos mas de una layer, las podemos listar así:

```
> (gimp-image-get-layers 12)
(3 #(2593 2592 2588))
```

Para rellenar en nuestra layer, que es la 2588:

```
> (gimp-drawable-edit-fill 2588 1)
(#t)
```

Variabes

Se tienen que definir en el mismo comando:

```
(let ((x 2))
  x
)
```

2

Para mas de una variable con **let***

```
(let ((x 2)
      (y 6)
      )
  (+ x y)
)
```

8

Para coger el resultado de un comando en una variable, se tiene que usar el comando **car** si no, da error. Por ejemplo la función **gimp-image-get-active-layer** que devuelve **(2588)**

```
(let* ((MyIMAGE 12)
      (MyLAYER (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE))
      )
  MyLAYER
)
```

(2588)

Para poder operar con la variable MyLAYER tiene que ser sin paréntesis con la función car

```
(let* ((MyIMAGE 12)
      (MyLAYER (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
      )
  MyLAYER
)
```

2588

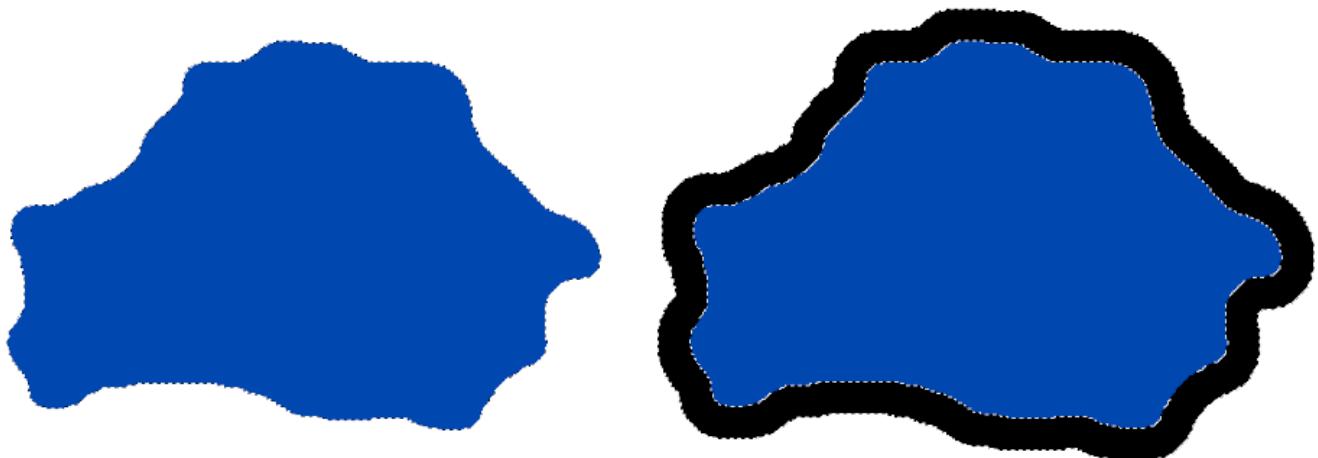
Ejemplos

Ejemplo 1

Desde una selección, amplía, hace borde y rellena con BG

```
(let* ((MyIMAGE 12)
      (MyLAYER (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
      )
  (gimp-selection-grow MyIMAGE 8)
  (gimp-selection-border MyIMAGE 8)
  (gimpdrawable-edit-fill MyLAYER 1)
)
```

Está seleccionado lo azul.



Ejemplo 2 (RISK)

Creamos el borde en una nueva capa. Lo hace sobre la última imagen. Mejor solo tener una abierta.

```
(let* ((MyIMAGE (aref (cadr (gimp-image-list)) 0))
      (MyLAYER (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
      )
      (gimp-selection-grow MyIMAGE 8)
      (gimp-selection-border MyIMAGE 8)
      (gimp-drawable-edit-fill MyLAYER 1)
      (gimp-edit-copy MyLAYER)
      (let ((MyFLOATING (car (gimp-edit-paste MyLAYER FALSE))))
        (gimp-floating-sel-to-layer MyFLOATING)
      )
    )
```

Guardando selecciones:

```
(let* (
      (MyIMAGE (aref (cadr (gimp-image-list)) 0))
      (MyLAYER (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
      (MySELECTION1 (car (gimp-selection-save MyIMAGE)))
      )
      (gimp-selection-grow MyIMAGE 8)
      (gimp-selection-border MyIMAGE 8)
      (gimp-edit-copy MyLAYER)
      (let* (
          (MySELECTION2 (car (gimp-selection-save MyIMAGE)))
          (MyFLOATING (car (gimp-edit-paste MyLAYER FALSE)))
        )
      (gimp-floating-sel-to-layer MyFLOATING)
      (let (
          (MyLAYER2 (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
        )
      )
```

```

        (gimp-image-select-item MyIMAGE 2 MySELECTION1)
        (gimp Drawable-edit-fill MyLAYER2 0)
        (gimp-image-select-item MyIMAGE 2 MySELECTION2)
        (gimp Drawable-edit-fill MyLAYER2 1)
    )
)
)
)

```

Ejecutar Script

Copiamos este script en el directorio de scripts con la extensión scm. Para saber cual es el directorio de scripts, vamos a:

Edit > Preferences > Folders > Scripts

Suele ser:

<HOME>/.config/GIMP/2.10/scripts

En este ejemplo, aparece con el nombre **Risk** en el menu de Filters. Una vez copiado, para que aparezca en el menú, pulsamos: **Filters > Script-Fu > Refresh Scripts**

```

(define (script-fu-risk)
(let* (
    (MyIMAGE (aref (cadr (gimp-image-list)) 0))
    (MyLAYER (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
    (MySELECTION1 (car (gimp-selection-save MyIMAGE)))
    )
(gimp-selection-grow MyIMAGE 8)
(gimp-selection-border MyIMAGE 8)
(gimp-edit-copy MyLAYER)
(let* (
    (MySELECTION2 (car (gimp-selection-save MyIMAGE)))
    (MyFLOATING (car (gimp-edit-paste MyLAYER FALSE)))
    )
(gimp-floating-sel-to-layer MyFLOATING)
(let (
    (MyLAYER2 (car (gimp-image-get-active-layer MyIMAGE)))
    )
(gimp-image-select-item MyIMAGE 2 MySELECTION1)
(gimp Drawable-edit-fill MyLAYER2 0)
(gimp-image-select-item MyIMAGE 2 MySELECTION2)
(gimp Drawable-edit-fill MyLAYER2 1)
(gimp-selection-none MyIMAGE)
(gimp-image-remove-channel MyIMAGE MySELECTION1)
(gimp-image-remove-channel MyIMAGE MySELECTION2)
(gimp-displays-flush)
)
)
```

```
)  
)  
)  
  
(script-fu-register  
  "script-fu-risk"                      ; func name  
  "Risk"                                ;menu label  
  "Crea un Layer con el pais seleccionado  
    de color de FG y el borde mas gordo" ;description  
  "Iwanttobefreak"                        ;author  
  "copyleft 2021"                         ;copyright notice  
  "Setember 22, 2021"                      ;date created  
  ""                                     ;image type that the script works on  
)  
(script-fu-menu-register "script-fu-risk" "<Image>/Filters")
```

From:

<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.legido.com/doku.php?id=informatica:linux:gimp:script>



Last update: **2021/09/22 20:55**