

Compras:

<https://es.aliexpress.com/item/1005002697974772.html>



Añadir: Eritrea, Uganda, Ruanda

## Reglas:

### Cartas

- +1 en todos los dados defensa
- +1 en todos los dados ataque
- +1 en un dado a elegir ataque
- +1 en un dado a elegir defensa
- No te pueden atacar un territorio en 3 turnos
- Dos fichas en un territorio a elegir que tengas solo una ficha
- “Los últimos de Filipinas” Si tienes España y Filipinas, añades 10 fichas en Filipinas.
- “Desembarco de Normandía” Si tienes Gran Bretaña y una de EEUU y otro rival tiene Francia y Alemania, conquistas Francia sin tirar dados.
- “Batalla Stalingrado” Si te atacan a Rusia y el atacante también posee Alemania, se quedará en los dos territorios con una ficha.
- “Batalla de Waterloo” Si atacas desde Gran Bretaña, Holanda o Alemania a Bélgica, tiras un dado de 6 y se la queda: 1-2 Gran Bretaña, 3-4 Holanda o 5-6 Alemania
- “Batalla de Constantinopla” Otomanos ganan a Bizantinos y conquistan Constantinopla (Istanbul). Si tienes Irán y Turquía e Italia es del mismo jugador, conquistas Turquía.
- “Ataque a Pearl Harbor” Si atacas desde Japón a Hawaii, dejas a Hawaii con una sola ficha y luego atacas con una sola ficha.
- “Guerra de Vietnam” Si te atacan a Vietnam y el jugador también tiene EEUU, pierde dos fichas de todos sus territorios de EEUU y se queda con una desde donde te ataca.
- “Guerra de los cien años” Si atacan de Inglaterra a Francia, se queda con una ficha en Inglaterra
- “Guerra Etiopía y Eritrea” Deja a los dos pueblos con una ficha.
- “Guerra Irán e Irak” Deja a los dos pueblos con una ficha.
- “Guerra del Sahara Occidental” Si un jugador tiene Mauritania, Sahara y Marruecos, el Sahara se independiza y se tira un dado para ver que jugador se lo queda.
- “Guerra del Congo” Guerra civil en el Congo. Se deja al Congo con un solo ejército, pero no se le puede atacar durante 2 turnos.
- “Pruebas Nucleares” lanza bomba nuclear coordinadas y deja territorios con 1 ficha
- “Crisis de Cuba” si tienes 3 territorios de EEUU y Cuba y algún territorio de la URSS son del mismo, se mueven todos los ejércitos menos 1 de Cuba al de la URSS
- “Guerra secesion EEUU” Teniendo 3 territorios del norte, se conquistan 3 del sur
- “Guerra Suráfrica” Atacante Namibia. Defensa Angola y Sudáfrica o Angola y Cuba. Se conquista Angola
- “Control aliado 1 turno” 5 ataques con los ejércitos del aliado
- “Guerra Malvinas” Atacante Reino Unido. Defensa: Argentina e Islas Malvinas. Se conquistan las Islas Malvinas
- “Guerra frontera Australia” atacante: Gran Bretaña. Defensa: Victoria, Nueva Gales del Sur y

Queensland. Se reducen los ejércitos al 50%

- “Cristobal Colón” atacante España. Se conquista un territorio a elegir desde México hacía el sur.
- “Colonización de Brasil” Atacante Portugal, defensa Brasil. Se conquista Brasil
- “Invasiones Francesas en Brasil” Atacante: brasil y Portugal. Defensa: Francia y Guayanas. Se conquista las Guayanas
- “Guerras apaches” atacante México. Defensa Texas. Se conquista Texas
- “Primera Guerra angloirlandesa” atacante UK. Defensa: Guayanas y Holanda. Se conquistan las Guayanas
- “Segunda Guerra angloirlandesa” atacante Holanda. Defensa: UK y Guayanas. Se conquistan las Guayanas
- “Revolución Haitiana” si tienes Haiti y te ataca alguien que tenga Francia, se queda con un ejército en el país que ataque y ganas 5 ejércitos en Haiti
- “Guerra independencia Hispanoamericana” defensa: España y algún país desde México al Sur

Se conquista el país americano

- “Guerra civil Colombia” defensa Panamá y Colombia. Se conquista Colombia
- “Toma de Amelia” atacantes: Venezuela y una frontera de Florida: Texas, Missouri o Carolina. Defensa: Florida. Se conquista Florida
- “Guerra a Muerte. Paz de los Mapuches” carta defensiva. Atacante Argentina. Defensa Chile. Deja a Argentina con 1 ejército y suma 5 a Chile
- “Expedición del general Long. Filibusteros” atacante: México y Texas. Defensa: país fronterizo a Texas. Por ver si es defensiva o ataque
- La Cusiata, la Revolución de los Morocoyes. Defensa Colombia, Venezuela, Ecuador y Panamá. Conquista de Venezuela con la mitad de ejércitos que la suma de los 4 territorios
- Intervención peruana en Bolivia. Atacante: Perú. Defensa: Colombia y Bolivia. Conquista de Bolivia
- Guerra del Cauca: Colombia y Panamá contra Ecuador
- Guerra de los pasteles: carta defensiva. Atacante: Francia y territorio fronterizo a México. Defensa: México. Se le quitan todos los ejércitos de Francia y el territorio que ataque menos uno y se pasan a México
- Bloqueo francés al Río de la Plata: Atacante: Francia. Deja sin atacar a Argentina durante 3 turnos
- Guerra Grande. Guerra Civil en Uruguay
- Guerra de los Caseros: Atacante: Brasil y Uruguay. Defensa: Argentina. Conquista de Argentina
- Independencia de la República Dominicana de Haití
- Guerra de Castas: unir Guatemala y México si la otra la tiene UK
- Guerra platina: atacante: Brasil y Uruguay. Defensa: Argentina y Paraguay. Conquista de Paraguay
- Primer Conflicto México-Guatemala
- “Tercera guerra angloirlandesa”
- “Tupac Amaru”
- “Guerra Comanche”
- Insurrección campesina de 1846: guerra civil Venezuela
- Incidente de la tajada de sandía

## Aliado

Se tiran dados de coordenadas para ver que territorio ataca. Si no hay ninguno, el mas cercano.

Se tira dado de 20 caras para ver cuantos ataques

1,2	2 ataques
3,4,5	3 ataques
6,7,8,9	4 ataques
10,11,12,13,14	5 ataques
15,16,17,18,19,20	6 ataques

Se tira un dado de 6 para ver con cuantas fichas ataca

1	1 ejército
2,3	2 ejércitos
4,5,6	3 ejércitos

Se tira dado para elegir a que territorio ataca. Se empieza por norte y se sigue agujas reloj. Pendiente hacer mapa

Después del primer ataque, el resto de jugadores deciden si repite ataque al mismo territorio. En caso de empate de decisión, se tira a suerte

From:

<http://wiki.legido.com/> - **Legido Wiki**

Permanent link:

<http://wiki.legido.com/doku.php?id=juegos:risk>



Last update: **2021/09/24 14:44**